

Ausschreibung

Fußball - Hallen -Pokalturnier WS 2009/2010

- Veranstalter: Zentraler Hochschulsport
TU München
Connollystr. 32, 80809 München
- Organisatorische
Leitung: Norbert Düwel
Sprechstunden: Montag, 12.15 – 13.00 Uhr;
Tel.: 289-24616, Fax: 289-24664, e-mail: duewel@zv.tum.de
- Schiedsgericht: Klaus Beer, Norbert Düwel
- Spielleitungen: Lizenzierte Schiedsrichter des BFV
- Austragungsort: Spielhalle
- Teilnahme-
berechtigung: Teilnahmeberechtigt sind nur Mannschaften, die sich
ausschließlich aus studentischen und nichtstudentischen
Hochschulangehörigen mit einem Teilnehmerschein und
gültiger Entgeltmarke H (WH 2009/2010) zusammensetzen
und die sich fristgerecht gemeldet haben.
- Anmeldung: Vom 05.10.2009 bis 30.10.2009**
Achtung neu:
Kursanmeldung und Buchung der Marke erfolgt online:
www.zhs-muenchen.de
**Das Teilnahmeentgelt in Höhe von 80 € bzw. für
Studierende und Fördervereinsmitglieder bzw. 84 € für
Beschäftigte und Angehörige (40 € bzw. 44 € Entgelt +
40 € Kautions) wird per Lastschriftverfahren abgebucht.
Die Kautions wird am 5. und 6. Spieltag an die
Mannschaften zurückgezahlt, die alle Spiele absolviert
haben. Bei Nichtantreten verfällt die Kautions.**
Die Teilnehmerschein mit gültiger Entgeltmarke H für alle
Spieler müssen spätestens zum 1. Spiel vorgelegt werden.
Bei Nichtvorlage des Teilnehmerscheins mit gültiger
Entgeltmarke H wird pro Spieler und Spieltag ein Reuegeld
von 10.-- € erhoben (vor Spielbeginn!).

Pro Mannschaft können maximal 12 Spieler gemeldet werden.
Die Mannschaftsliste (siehe link) ist an die angegebene mail-Adresse (duewel@zv.tum.de) zu senden (dies ist nicht gleichbedeutend mit der online Anmeldung, die unbedingt zusätzlich erfolgen muss).

Wird diese Zahl bei der Erstmeldung nicht erreicht, sind einzelne Nachmeldungen auch während des Turniers beim Tagesleiter möglich.

- Haftung: Es gilt die Benutzungsordnung der Sportanlage.
Jede weitere Haftung ist ausgeschlossen.
Es wird dringend empfohlen, eine Haftpflichtversicherung für den Fall abzuschließen, dass bei der Sportausübung Dritten ein Personen- oder Sachschaden zugefügt wird.
- Unfallversicherung: Nur vollmatrikulierte Studierende genießen den Unfallversicherungsschutz der gesetzlichen Unfallversicherung.
- Spieltage/Zeiten: Samstag, 28.11.2009 - 23.01.2010
(jeweils von ca. 9.00-16.00 Uhr; Änderungen möglich!)
- Gruppeneinteilung und Austragungsmodus: Bei diesem Turnier wird nur in einer Leistungsklasse gespielt. Die Leistungsklasse besteht aus 28 Mannschaften. Diese wird in 4 Gruppen (A, B, C, D) á sieben Mannschaften eingeteilt.
Das Pokalturnier wird als Münchner Hochschulmeisterschaft im Hallenfußball ausgetragen.
- Spieltag/Zeiten: Bei der Vorrunde werden drei Spiele pro Mannschaft an einem Spieltag im 14-tägigen Turnus durchgeführt. Die Endrunde erfolgt am 5. bzw. 6. Spieltag (3 Spiele).

Vorrunde:

Am 1. Spieltag und 3. Spieltag (Gruppe A, B) spielen die Mannschaften der jeweiligen Gruppen untereinander jeder gegen jeden (6 Spiele).

Am 2. Spieltag und 4. Spieltag (Gruppe C, D) spielen die Mannschaften der jeweiligen Gruppen untereinander jeder gegen jeden. (6 Spiele).

Endrunde:

Am 5. Spieltag spielen die 4 Gruppenersten und Gruppenzweiten die Plätze 1 - 8, die Gruppendritten und Gruppenvierten die Plätze 9 - 16 aus. Es wird im K.O.-System ohne Ausscheiden gespielt (3 Spiele je Mannschaft). Dabei kommt es zu folgenden Paarungen:

I: A 1 - C 2; II: C 1 - A 2; III: B 1 - D 2 und IV: D 1 - B 2;

Sieger (Verlierer) I - Sieger (Verlierer) III

Sieger (Verlierer) II - Sieger (Verlierer) IV

Endspiel; Spiele um Plätze 3, 5 und 7;

dgl. gilt analog für die Gruppendritten und Gruppenvierten

(A 3 - C 4, C 3 - A 4, B 3 - D 4, D 3 - B 4)

Am 6. Spieltag spielen die Gruppenfünften und Gruppensechsten analog die Plätze 19 - 24 aus (A 5 - C 6, C 5 - A 6, B 5 - D 6, D 5 - B 6).

Die vier Gruppensiebten spielen jeder gegen jeden die Plätze 25 - 28 aus.

Turnier-, Klassen- und Gruppeneinteilung erhalten Sie zusammen mit dem Turnierplan nach Anmeldeschluss.

Anmerkung: Änderungen der Gruppeneinteilung und des Austragungsmodus sind bei geringerer Teilnehmerzahl notwendig.

München, September 2009

Manfred Utz
Leiter Hochschulsport

Norbert Düwel
Turnierleiter

SPIELREGELN

Spielzeit:	1 x 15 Minuten; ohne Seitenwechsel!
Spielerzahl:	Eine Mannschaft besteht aus 4 Feldspielern und 1 Torhüter.
Auswechseln:	Es kann beliebig oft gewechselt werden (nur von der eigenen Torauslinie aus!).
Platzverweis:	Ein des Platzes verwiesener Spieler kann für das laufende Spiel nicht ersetzt werden. Er wird je nach der Art des Vergehens für mindestens ein weiteres Spiel gesperrt. Die Höhe der Sperre bestimmt das Schiedsgericht bzw. der anwesende Turnierleiter in Absprache mit dem Schiedsrichter.
Zeitstrafen:	Bei grobem Foulspiel oder unsportlichem Verhalten kann eine 2minütige Zeitstrafe ausgesprochen werden.

1. Die Abseitsregel ist aufgehoben.
2. Der Torraum entspricht dem Strafraum.
3. Ein Strafstoß ist vom Strafstoßpunkt (9m) aus auszuführen. Mit Ausnahme des ausführenden Spielers müssen alle übrigen Spieler mindestens 5 m vom Ball und ausserhalb des Torraumes sein.
4. Freistöße dürfen nur indirekt ausgeführt werden. Die Gegenspieler müssen mindestens 5 m vom Ball entfernt sein.
5. Der Eckstoß wird mit dem Fuß ausgeführt. Aus einem Eckstoß kann direkt ein Tor erzielt werden. Eckstoß bei Torwartberührung.
6. Es gibt kein Seitenaus, da mit Bande gespielt wird.
7. Der Torwart muß den Ball nach 3 Schritten oder ca. 3 Sekunden wieder freigeben. Rückpassregel wie im Freien!
8. Der Anstoß kann auch zurückgespielt werden.
9. Hat der Ball die Torauslinie überschritten, nachdem er zuletzt von einem Angreifer berührt worden ist, darf ihn nur der Torwart durch Werfen, Rollen oder Abstoß wieder ins Spiel bringen. Er ist erst wieder im Spiel, wenn er den Torraum verlassen hat. Kein Gegner darf sich im Torraum aufhalten, bevor der Ball im Spiel ist. Der Ball darf beim Torabwurf oder Torabstoß die Mittellinie nicht überschreiten. Zuwiderhandlungen werden mit indirektem Freistoß an der Mittellinie für die andere Mannschaft geahndet.
10. Wird der Ball an die Hallendecke, Basketballgestelle oder in die Tribüne gespielt, wird das Spiel mit einem indirekten Freistoß für die Mannschaft fortgesetzt, die den Ball nicht zuletzt berührt hat.

11. Es wird auf Tore 5m x 2m gespielt.
12. Die Mannschaften haben einheitliche Spielkleidung zu tragen. Als Sportschuhe können nur Schuhe mit nicht abfärbender Gummisohle ohne Stollen oder Noppen (keine Joggingsschuhe) zugelassen werden. Barfußspielen ist verboten!
13. Aus Sicherheitsgründen wird das Gleittackling generell und das Rempeln an der Bande als regelwidrig eingestuft und mit indirektem Freistoß bestraft.
14. Hat eine Mannschaft mehr als die zulässige Anzahl Spieler auf dem Feld, ist das Spiel zu unterbrechen. Für die Dauer von 2 Minuten muss diese Mannschaft mit einem Spieler weniger als zulässig spielen. Der Spielführer kann den Spieler bestimmen, der die Zeitstrafe zu verbüßen hat. Spielfortsetzung: ind. Freistoß für gegnerische Mannschaft da, wo der Ball bei Spielunterbrechung war!
15. Bei gleichem Punktverhältnis entscheidet:
 1. das bessere Torverhältnis nach dem Subtraktionsverfahren;
 2. die höhere Anzahl der erzielten Tore;
 3. das Spiel der betreffenden Mannschaften untereinander;
 4. das 9-m-Schießen (3 Mann).
16. Tritt eine Mannschaft zu einem angesetzten Spiel nicht oder verspätet an, so wird das Spiel als 3 : 0 verloren gewertet. Die Mannschaft verliert außerdem die Teilnahmeberechtigung für das nächste Turnier und die Kautionsverpflichtung fällt.

Anmerkung:

Die Spielführer werden gebeten, allen Spielern ihrer Mannschaft vor Beginn des Turniers die Spielregeln zu erläutern!

Hausordnung:

1. Bitte nicht auf den Gängen und in den Nebenhallen aufwärmen bzw. Fußball spielen.
2. Das Umziehen und das Aufbewahren von Kleidern in der Spielhalle ist nicht gestattet.
(bitte 1€-Stück für Kleiderkästchen mitbringen!)
3. Das Betreten der Freianlagen mit den Hallenschuhen ist nicht gestattet.
4. Bitte im Hallenbereich nicht rauchen und essen.
5. Bitte keine Glasflaschen in die Halle mitnehmen.
6. Im übrigen gilt die Hausordnung der Sportanlage.